

Etienne COUTURIER

Portable: 06 26 81 45 91

Mail : ecouturier27@gmail.com

Portfolio: www.couturieretienne.fr

PROGRAMMEUR GAMEPLAY UNITY

COMPETENCES

- Programmation

Langages :

- C#
- Javascript
- HTML5
- CSS3

Logiciels :

- Unity
- Playmaker
- Monodevelop
- Visual Studio
- Sublime Text

- Notions de graphisme

- Photoshop
- Illustrator
- Premiere
- Audacity
- Cinema4D

- Documentation

- InDesign
- Suite Office

- Travail en équipe

- Langue : Anglais : lu et parlé

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

Avril - Juillet 2016

Stage : Programmeur Unity
L'Institut de Biologie
Computationnelle de Montpellier
(France)
Création d'une application WebGL

Avril - Juin 2015

Stage : intégrateur Web
L'Usine Numérique à
Saint Viance (France)
**Mise en place d'un Wordpress pour
la société**

Juillet 2014 ; 2015 ;
2017

**Job d'été en tant qu'opérateur
sur une chaîne d'assemblage**
Mécatraction à Pompadour
(France)

FORMATION

2016 - 2018

Master Game Design à l'école Bellecour
à Lyon (France)

2015 - 2016

Licence professionnelle MIND parcours 3D
temps réel au Puy en Velay (France)

2015

DUT (Diplôme Universitaire de
Technologie) MMI (Métiers du Multimédia
et de l'Internet) à IUT du Limousin, Limoges
(87)

CENTRES D'INTERÊTS

- Lecture : Héroïc Fantasy, bandes dessinées, mangas, romans policiers, ...
- Jeux vidéo : RPG (Rôle Playing Game), FPS (First-person Shooter), Stratégies, ...
- JDR : L'Appel de Cthulhu, d'inspiration Aventure,...
- Cinéma : Science-fiction, Animation, Action, Drame,...
- Musique : Métal, J-Pop, Rock, Jazz,...
- Voyages